



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Šablona č. VII, sada č. 2	
Vzdělávací oblast	Český jazyk a literatura
Vzdělávací obor	Jazyková výchova
Tematický okruh	Podstatná jména
Téma	Rody podstatných jmen
Ročník	4.
Anotace	Materiál slouží formou hry k procvičení určování rodů u podstatných jmen. Materiál je určen pro práci ve skupinách.
Očekávaný výstup a klíčové kompetence	Žák je schopen určit rod podstatného jména. Žák je schopen kooperace a spolupráce s ostatními.
Klíčová slova	Rody, podstatná jména, mluvnické kategorie
Druh učebního materiálu	Hra
Autor/vytvořeno	Bc. Kristian Ostřížek / září 2012

Metodika:

Hru je možné hrát několika způsoby:

1. Karty rozstříháme a obrátíme všechny lícem dolů. Žáky rozdělíme do třech družstev, každé družstvo má jeden rod. Z každého družstva je vybrán jeden, který si dojde pro kartu a vezme ji do svého družstva. Pakliže se karta hodí, družstvo si ji ponechá. Pakliže ne, je nutné kartu vrátit a dojít si pro jinou. Družstvo, které má všech 27 karet, vyhrává.
2. Žáky rozdělíme do třech družstev a karty rozdělíme mezi družstva. Necháme vybrat z každého družstva jednoho zástupce, který může karty měnit. Zástupce se snaží směnit co nejrychleji karty, které se družstvu nehodí, s ostatními družstvy. Družstvo, které má za svůj rod jako první kompletní sadu karet, vyhrává.

AUTO	ŽENA	PÁN
SVĚTLO	MAMINKA	HRAD
CVIČIŠTĚ	BABIČKA	MUŽ
OBILÍ	SESTRA	STROJ
MĚSTO	SESTŘENICE	PŘEDSEDA
MOŘE	KRÁVA	SOUDCE
KUŘE	KOBYLA	NŮŽ
STAVENÍ	BABYKA	RAK
JARO	LÍBA	MRAK
LÉTO	NŮŠE	KUŇ
DÍTĚ	RŮŽE	KOZEL
OKO	PÍSEŇ	OSEL
UCHO	KOST	BÝK
SNĚŽENÍ	CESTA	MLÝN

OSENÍ	SVÍČKA	MLYNÁŘ
POLE	LAMPA	CEP
PRASE	DUŠE	MLAT
ZVÍŘE	KUŠE	KATR
ŠTĚNĚ	PUŠKA	KOVÁŘ
KOTĚ	PISTOL	TRUHLÁŘ
HŘÍBĚ	LAVICE	ŠVEC
TELE	TABULE	OBUVNÍK
HOUSE	HOUBA	FRAJER
KOLO	KŘÍDA	HRDINA
KOLENO	LŽÍCE	ČLOVĚK
POLENO	POLÉVKA	STROM
OPIČÁTKO	MORANA	TRAKTOR