



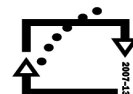
evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Šablona č. VI, sada č. 1	
<b>Vzdělávací oblast</b>	Anglický jazyk
<b>Vzdělávací obor</b>	Anglický jazyk
<b>Tematický okruh</b>	Vlastnosti, zaměstnání
<b>Téma</b>	Vlastnosti, zaměstnání
<b>Ročník</b>	5.
<b>Anotace</b>	<p>Materiál slouží k procvičení znalosti vlastností a zaměstnání, tvoření vět.</p> <p>Materiál je určen pro samostatnou práci.</p>
<b>Očekávaný výstup a klíčové kompetence</b>	Žák je schopen používat slovní zásobu daného materiálu. Žák je schopen tvořit věty.
<b>Klíčová slova</b>	Vlastnosti, zaměstnání
<b>Druh učebního materiálu</b>	Hra
<b>Autor/vytvořeno</b>	Bc. Kristian Ostřížek /leden 2013

**Metodika:**

Žáci přeloží jednotlivé vlastnosti a zaměstnání. Hra se hraje se třemi kostkami – výsledný součet hodu ukazuje na budoucí vlastnosti a zaměstnání možného manžela, manželky.

Žáci doplní kýžené vlastnosti a povolání možných budoucích partnerů.

What will be your husband / wife? (qualities)

<b>3. NICE</b>	<b>4. ANGRY</b>	<b>5. JEALOUS</b>
<b>6. GENEROUS</b>	<b>7. TALL</b>	<b>8. SMALL</b>
<b>9. INTERESTING</b>	<b>10. FAMOUS</b>	<b>11. LOVING</b>
<b>12. GREEDY</b>	<b>13. HUMOROUS</b>	<b>14. FAT</b>
<b>15. THIN</b>	<b>16. BORING</b>	<b>17. INTELIGENT</b>
<b>18. KIND</b>	<b>19. SLEEPY</b>	<b>20. CALM</b>
<b>21. BOLD</b>	<b>22. STRONG</b>	<b>23. SPITEFUL</b>
	<b>24. THE BEST</b>	

What will be your husband / wife? (occupation)

<b>3. BANKER</b>	<b>4. TEACHER</b>	<b>5. PRIEST</b>
<b>6. CLERK</b>	<b>7. MILLIONAIRE</b>	<b>8. ACTING DIRECTOR</b>
<b>9. ACTOR</b>	<b>10. HEADMASTER</b>	<b>11. POLICEMAN</b>
<b>12. GROCES</b>	<b>13. HOTELIER</b>	<b>14. ENTERTAINER</b>
<b>15. BARMAN</b>	<b>16. FARMER</b>	<b>17. VETERINARIAN</b>
<b>18. MONK</b>	<b>19. PRESIDENT</b>	<b>20. PROGRAMMER</b>
<b>21. ARCHITECT</b>	<b>22. WRITER</b>	<b>23. DESIGNER</b>
	<b>24. FISHERMAN</b>	

Write your own ideas of your future partner:

My partner should be / should not be:

.....

.....

.....